REGULAMIN KONKURSU „HYPER CHALLENGE”

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Niniejszy Regulamin Konkursu „Hyper Challenge” (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa warunki przeprowadzenia konkursu pod nazwą „Hyper Challenge” (zwanego dalej „**Konkursem**”).

1.2. Organizatorem Konkursu jest **Mousetrap Games** spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Stacha Świstackiego 20/4 (50-430 Wrocław), wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000673373, (zwana dalej „**Organizatorem**”)

1.3. Konkurs organizowany jest na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie i zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa polskiego.

1.4. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator.

1.5. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tj. Dz. U. z 2019 r., poz. 847 ze zm.) oraz w rozporządzeniach wykonawczych do ustawy.

2. CEL I ZAŁOŻENIA KONKURSU

2.1. Hyper Challenge to Konkurs dla twórców gier mobilnych z gatunku hyper casual. Skierowany jest zarówno dla osób zajmujących się tworzeniem gier w sposób profesjonalny, jak i osób tworzących gry amatorsko. Konkurs polega na stworzeniu autorskiej gry mobilnej z gatunku hyper casual (zwanej dalej „**Grą**”) oraz dokonaniu zgłoszenia w Konkursie, na które składa się przygotowanie i przedstawienie Organizatorowi 15-25 sekundowego filmu prezentującego gameplay powstałej Gry („**Film**”), na warunkach szczegółowo wskazanych w Regulaminie.

3. UCZESTNICY KONKURSU

3.1. Uczestnikami Konkursu mogą być: osoby fizyczne zamieszkałe na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, pełnoletnie i posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, a także osoby niepełnoletnie albo nieposiadające pełnej zdolności prawnej z innych przyczyn, które mogą wziąć udział w Konkursie za pisemną zgodą swoich przedstawicieli ustawowych zgodnie z przepisami Kodeksu cywilnego, która została przekazana Organizatorowi przed dokonaniem Zgłoszenia Konkursowego (dalej jako „**Uczestnicy**” lub „**Uczestnik**”).

3.2. W razie wątpliwości Organizator ma prawo wezwać Uczestnika do udowodnienia (udokumentowania) spełniania warunków, o których mowa w punkcie 3.1 powyżej.

3.3. Uczestnikiem Konkursu może być wyłącznie pojedyncza osoba fizyczna. Uczestnicy nie mogą przystępować do konkursu w zespołach kilkuosobowych.

3.4. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy i współpracownicy Organizatora oraz osoby pozostające z nim w stosunku zlecenia lub w jakimkolwiek innym stosunku prawnym, a także członkowie rodzin wyżej wskazanych osób (tj. wstępni, zstępni, rodzeństwo, małżonkowie, rodzice małżonków, inni krewni i powinowaci do II stopnia pokrewieństwa), osoby pozostające w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli - we wszystkich wymienionych przypadkach, również po ustaniu małżeństwa, opieki, kurateli oraz osoby pozostające we wspólnym pożyciu lub gospodarstwie domowym, a także rodzice tych osób.

3.5. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i bezpłatne.

3.6. Uczestnik Konkursu ponosi wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie.

3.7. Uczestnik w ramach Konkursu może zgłosić dowolną liczbę Zadań konkursowych, z zastrzeżeniem, że każdy Uczestnik może otrzymać wyłącznie jedną z Nagród niezależnie od liczby zgłoszonych Zadań konkursowych.

3.8. Uczestnictwa w Konkursie, jak i praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby.

4. ETAPY KONKURSU

4.1. Uczestnicy mogą przesyłać Zgłoszenia Konkursowe w okresie **od 26 października 2020 r. do godz. 24:00 w dniu 16 listopada 2020 r.**

4.2. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do 30 listopada 2020 r.

4.3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu trwania lub rozstrzygnięcia Konkursu w przypadku dużego zainteresowania lub dużej liczby zgłoszeń, o czym Organizator poinformuje Uczestników pośrednictwem strony internetowej https://www.facebook.com/mousetrapgamesstudio i/lub na stronie internetowej wydarzenia https://www.facebook.com/events/1518626201860177/.

5. KOMISJA KONKURSOWA

5.1. Organizator powoła komisję konkursową („**Komisja Konkursowa**"), do której zadań należy w szczególności rozstrzygnięcie Konkursu i wyłonienie zwycięzców Konkursu.

5.2. Wszystkie decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

6. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU

6.1. Aby wziąć udział w Konkursie należy:

6.1.1. stworzyć autorską Grę z gatunku hyper casual zgodnie z punktem 6.2 poniżej;

6.1.2. przygotować Film trwający 15-25 sekund, prezentujący gameplay powstałej Gry zgodnie z zasadami wskazanymi w punkcie 6.3 poniżej oraz dokonać zgłoszenia poprzez przesłanie Zgłoszenia Konkursowego na adres: hyper@mousetrap.games załączając do wiadomości Film konkursowy oraz imię i nazwisko Uczestnika (dalej jako „**Zgłoszenie Konkursowe**").

6.2. Wymagania techniczne Gry:

a) Uczestnicy w czasie tworzenia Gier mogą użyć dowolnego silnika gry, języka programowania, materiałów graficznych, assetów itp., pod warunkiem posiadania do nich majątkowych praw autorskich lub wykupionych niezbędnych licencji na warunkach określonych przez licencjodawcę lub korzystają z darmowych licencji;

b) oprawa muzyczna nie jest wymagana;

c) design gry:

i) gatunek hyper casual;

ii) rzut 3D;

iii) zaprojektowana i prezentowana dla telefonu w *portrait mode* (pionowy ekran);

iv) gameplay powinien być prosty i zrozumiały, tak aby po obejrzeniu 10 sekund filmu oglądający mógł zrozumieć mechanikę;

v) sterowanie jednym z gestem (tap/drag/hold/swipe), nie wymagające precyzji, najlepiej oparte o timing;

vi) utrzymana w czytelnej i przejrzystej stylistyce oraz w neutralnym, casualowym settingu (nie sci-fi, fantasy, horror, retro, wojna, itp.);

vii) satysfakcjonujący i nagradzający gameplay, najlepiej z emocjonującymi momentami.

6.3. Wymagania techniczne przesyłanych Filmów:

a) czas trwania: 15-25 sekund;

b) rozdzielczość: 800x1000px (4:5), najlepiej w częstotliwości 25fps;

c) film musi prezentować sam gameplay - bez innych ekranów gry, np. menu;

d) film nie może zawierać efektów, które nie są obecne w grze, ani przedstawiać elementów nie będących częścią gry, jak kursor myszki, znak wodny, itp.;

e) film musi przedstawiać ciągły gameplay, nie może zawierać cięć;

f) preferowany format: mp4 h264.

6.4. Wraz z przesłaniem Zgłoszenia Konkursowego, każdy Uczestnik potwierdza, że zapoznał się i akceptuje treść niniejszego Regulaminu oraz Klauzuli Informacyjnej zawartej w punkcie 9 poniżej.

6.5. Uczestnik zapewnia, że w chwili przesłania Zgłoszenia Konkursowego w ramach Konkursu oraz w okresie jego obowiązywania, a także w okresie obowiązywania Licencji (zgodnie z definicją w punkcie 8.2 poniżej), Uczestnikowi będą przysługiwały pełne i niczym nieograniczone prawa autorskie do tego Filmu oraz do Gry.

6.6. Zgłoszone do Konkursu Film oraz Gry nie mogą zawierać treści sprzecznych z prawem, godzić w dobre obyczaje, naruszać ogólnie przyjętych norm obyczajowych, zawierać treści powszechnie uznawanych za obraźliwe lub wulgarne, zawierających przemoc lub obrażających uczucia innych osób, w tym uczucia religijne i nie mogą naruszać praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich lub dóbr osobistych.

6.7. Organizator jest uprawniony do podjęcia decyzji o wykluczeniu z Konkursu Filmu lub Gry, niespełniających wymogów, o których mowa w niniejszym Regulaminie.

7. ZWYCIĘZCY I NAGRODY

7.1. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w ten sposób, że Komisja Konkursowa dokona według własnego uznania i oceny wyboru 5 zwycięzców Konkursu spośród Uczestników („**Zwycięzcy**"), z którymi skontaktuje się poprzez wysłanie prywatnej wiadomości, za pośrednictwem adresu e-mail Uczestników, z których dokonane zostało Zgłoszenie Konkursowe, w celu udostępnienia Organizatorowi, we wskazanej w wiadomości formie, stworzonych przez Zwycięzców Gier. Zwycięzca zobowiązany jest do udostepnienia Gry Organizatorowi we wskazanej formie w ciągu 3 (trzech) dni od otrzymania wiadomości o wygranej.

7.2. Wybrane Gry zostaną poddane przez Organizatora testom.

7.3. Po przeprowadzeniu wewnętrznych testów, wybrany zostanie zwycięzca głównej nagrody („**Główny Zwycięzca**"). Podstawowym kryterium oceny przez Komisję Konkursową zgłoszonych Filmów oraz Gier jest ich zgodność z wymaganiami konkursowymi oraz jakość, wyjątkowość, potencjał dalszego rozwoju i potencjał biznesowy.

7.4. Po dokonaniu wyboru Głównego Zwycięzcy przez Komisję konkursową, Organizator skontaktuje się ze Zwycięzcami oraz Głównym Zwycięzcą poprzez wysłanie prywatnej wiadomości, w celu poinformowania o wygranej oraz uzyskania informacji niezbędnych do przekazania Nagród, za pośrednictwem adresu e-mail Uczestników.

7.5. W Konkursie przyznane zostaną następujące nagrody:

a) Każdy Zwycięzca, będący autorem jednej z pięciu najlepszych prac, które zespół Organizatora sprawdzi w testach i spośród których wyłoniony zostanie Główny Zwycięzca, otrzyma kartę podarunkową o wartości 250 (dwustu pięćdziesięciu) złotych do wykorzystania w sklepach sieci „X-KOM";

b) Główny Zwycięzca otrzyma wyżej wymienione nagrody oraz konsolę Nintendo Switch, a jego Gra zostanie wydana przez Organizatora, z zastrzeżeniem spełnienia warunku określonego w punkcie 8.7; (zwane dalej łącznie jako „**Nagrody**").

7.6. W przypadkach, w których przyznana Nagroda podlega opodatkowaniu podatkiem dochodowym od osób fizycznych, Zwycięzcy zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości nagrody na pokrycie należnego podatku od wygranych w konkursach, która zostanie w całości przekazana właściwemu urzędowi skarbowemu z tytułu zapłaty tego podatku.

7.7. W przypadku rezygnacji z odbioru Nagrody, rezygnacja obejmuje również nagrodę pieniężną, o której mowa w punkcie 7.6.

7.8. W przypadku, gdy Nagrody objęte są gwarancją producenta, Zwycięzcy lub Głównemu Zwycięzcy przysługuje uprawnienie do realizacji praw z gwarancji względem producenta na zasadach przewidzianych przez producenta i przepisy prawa.

7.9. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do niezwłocznej odpowiedzi na wiadomość e-mail Organizatora o przyznaniu Nagrody oraz podania danych osobowych

koniecznych do przekazania Nagrody, obejmujących imię, nazwisko oraz adres korespondencyjny. Brak odpowiedzi przez Uczestnika na wiadomość od Organizatora lub nieprzekazania wymaganych przez Organizatora informacji w terminie 7 dni, skutkować będzie utratą prawa do jakiejkolwiek Nagrody w Konkursie.

7.10. Organizator zastrzega sobie prawo nieprzyznania Nagród, jeżeli zgłoszone Filmy oraz Gry będą, w subiektywnej ocenie Organizatora lub Komisji Konkursowej, mało wartościowe pod względem kreatywnym i jakościowym, w także niezgodne z przedstawionymi w Regulaminie wymaganiami.

7.11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przyznania lub realizacji Nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, a w szczególności w przypadku podania błędnych danych, zmiany danych Uczestnika o której Organizator nie został poinformowany lub nieodebrania Nagrody przez Uczestnika.

7.12. Nagrody zostaną przyznane i zrealizowane zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego.

7.13. Uczestnikom nie przysługuje prawo wymiany przyznanych Nagród na ekwiwalent pieniężny lub nagrody innego rodzaju.

8. WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

8.1. Przesyłając Zgłoszenie Konkursowe do Konkursu w sposób opisany w punkcie 6.1, Uczestnik, oświadcza i zapewnia, że:

8.1.1. przysługują mu wszelkie prawa autorskie (majątkowe i osobiste) do Filmu oraz Gry, a tym samym jest uprawniony do zgłoszenia Filmu i Gry do Konkursu oraz ich późniejszego rozpowszechniania, bez naruszania praw (majątkowych i osobistych) osób trzecich;

8.1.2. jest uprawniony do udzielenia Organizatorowi licencji w zakresie wskazanym w punkcie 8.2 poniżej;

8.1.3. jako rozpowszechniający Film oraz Grę jest świadomy swej odpowiedzialności za ewentualne naruszenie praw autorskich do Filmu lub Gry lub dóbr osobistych osób trzecich.

8.2. Zgłaszając Film w sposób opisany w punkcie 6.1 Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej, nieograniczonej terytorialnie licencji na okres 1 (słownie: jednego) roku („**Licencja**"). Licencja obejmuje uprawnienie do korzystania przez Organizatora z Filmu, będącego utworem stworzonym przez Uczestnika lub jego poszczególnych elementów na następujących polach eksploatacji:

a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Filmu - wytwarzanie każdą techniką egzemplarzy Filmu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których Film utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;

c) w zakresie rozpowszechniania Filmu w sposób inny niż określony w punkcie ii. powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz

nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Filmu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

8.3. Zwycięzca udostępniając Organizatorowi Grę w sposób opisany w punkcie 7.1, udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej, nieograniczonej terytorialnie licencji na okres 1 (słownie: jednego) roku („**Licencja do Gry**"). Licencja do Gry obejmuje uprawnienie do korzystania przez Organizatora z Gry, będącej utworem stworzonym przez Uczestnika lub jego poszczególnych elementów na następujących polach eksploatacji:

(a) w odniesieniu do Gry oraz jej elementów będących programem komputerowym:

(i) trwałego lub czasowego zwielokrotniania Gry w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiejkolwiek formie, niezależnie od formatu, systemu lub standardu, w tym wprowadzania do pamięci komputera oraz trwałego lub czasowego utrwalania lub zwielokrotniania takich zapisów, włączając w to sporządzanie ich kopii oraz dowolne korzystanie i rozporządzanie tymi kopiami,

(ii) rozpowszechniania, w tym użyczenia lub najem Gry lub jej kopii,

(iii) tłumaczenia, przystosowywanie, zmiany układu lub jakiekolwiek inne zmiany w Grze,

(iv) sporządzenia kopii zapasowej, jeżeli jest to niezbędne do korzystania z części lub całości Gry, w tym do korzystania z kopii równolegle z Grą,

(v) obserwowania, badania i testowania funkcjonowania części lub całości Gry w celu poznania jego idei i zasad przez osobę uprawnioną do korzystania z jego egzemplarza, jeżeli dokonuje tego w trakcie wprowadzania, wyświetlania, stosowania, przekazywania lub przechowywania programu komputerowego.

(vi) prawo do kodu źródłowego Gry, w szczególności do zwielokrotniania kodu źródłowego, jego modyfikacji lub tłumaczenia jego formy;

(b) w odniesieniu Gry oraz jej elementów nie będących programem komputerowym:

(i) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Gry - wytwarzanie każdą techniką egzemplarzy Gry, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

(ii) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których Grę utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;

(iii) w zakresie rozpowszechniania Gry w sposób inny niż określony w punkcie ii. powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Gry w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

8.4. Uczestnik wyraża zgodę na upoważnienie przez Organizatora innego podmiotu do korzystania z Filmu, Gry lub ich elementów w zakresie udzielonej Licencji oraz Licencji do Gry.

8.5. W ramach Licencji oraz Licencji do Gry Organizator nie jest zobowiązany do oznaczania autorstwa Filmu oraz Gry.

8.6. Uczestnik zapewnia, że Film oraz Gra są wynikiem jego własnej twórczości i nie będzie naruszać żadnych praw osób trzecich. W przypadku wystąpienia przez jakąkolwiek osobę trzecią z roszczeniami przeciwko Organizatorowi, dotyczącymi Filmu, Gry lub ich części Uczestnik zwolni Organizatora z takich roszczeń w pełnym zakresie.

8.7. Główny Zwycięzca zobowiązuje się do zawarcia z Organizatorem odrębnej, pisemnej umowy przenoszącej wszelkie autorskie prawa majątkowe w najszerszym możliwym zakresie do nagrodzonego filmu oraz Gry na Organizatora, o treści wskazanej przez Organizatora. Umowa ta może zawierać postanowienia dotyczące warunków wydania Gry oraz ewentualnych zasad wynagrodzenia. Umowa, o której mowa w zdaniu poprzedzającym zostanie zawarta w terminie 7 (siedmiu) dni od zgłoszenia żądania przez Organizatora. W razie niezawarcia przez Głównego Zwycięzcę umowy, o której mowa w niniejszym punkcie 8.7, Zgłoszenie Konkursowe takiego Głównego Zwycięzcy zostanie wykluczone z Konkursu, a Nagroda nie zostanie przyznana.

8.8. W ramach umowy przenoszącej prawa autorskie do nagrodzonego Filmu oraz Gry na Organizatora, o której mowa w punkcie 8.7, Główny Zwycięzca zobowiązuje się przenieść autorskie prawa majątkowe do Filmu oraz Gry w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2019 poz. 1231 ze zm.) („**Prawo Autorskie**"), stworzonych przez Głównego Zwycięzcę w ramach Zgłoszenia konkursowego zgłoszonego do Konkursu, w możliwie najszerszym zakresie oraz udzielić Organizatorowi wyłącznej zgody na wykonywanie praw zależnych do Filmu oraz Gry oraz wyłącznego prawa do zezwalania na wykonywanie praw zależnych do ww. Filmu oraz Gry.

8.9. Organizator zastrzega sobie prawo do złożenia propozycji wydawniczej również innym Uczestnikom Konkursu.

8.10. W przypadku braku ostatecznego porozumienia między Głównym Zwycięzcą a Organizatorem, Organizator ma prawo do ponownego wybrania Głównego Zwycięzcy Konkursu.

9. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

9.1. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Mousetrap Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu przy ul. Stacha Świstackiego 20/4 (50-430 Wrocław), wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000673373.

9.2. We wszelkich sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych Uczestnika, Uczestnik może się skontaktować z Administratorem pod adresem e-mail hyper@mousetrap.games.

9.3. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu następuje zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) z dnia 27.04.2016 r. („**RODO**") w celu przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu, w tym w celu ogłoszenia wyników, rozpatrzenia reklamacji, a także wydania, zrealizowania i rozliczenia Nagród oraz rozliczenia podatku z tytułu Konkursu (o ile będzie należny). Podstawą przetwarzania danych osobowych wynikającego z uczestnictwa w Konkursie jest zgoda Uczestnika – art. 6 ust. 1 pkt a) RODO. W zakresie w jakim przetwarzanie danych wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa (m.in. przepisy podatkowe) podstawą przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 pkt c) RODO.

9.4. Uczestnik Konkursu posiada prawo dostępu do swoich danych, ich sprostowania, a także żądania ich usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania, sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także ich przeniesienia w przypadku przetwarzania na podstawie udzielonej nam zgody. Uczestnikowi w każdym momencie przysługuje prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika, co będzie równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie. Wycofanie zgody nie wpływa jednak na prawo przetwarzania danych, z którego skorzystano przed wycofaniem zgody. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w zakresie ochrony danych osobowych w razie uznania, że przetwarzanie danych osobowych Uczestnika narusza przepisy RODO.

9.5. Dane osobowe przetwarzane będą przez Organizatora przez okres niezbędny do przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu, a także wydania nagród, nie później jednak niż 6 miesięcy od dnia rozpoczęcia Konkursu. Administrator będzie przetwarzał dane osobowe w zakresie rozliczenia podatku z tytułu wydanych nagród w Konkursie przez okres 5 lat począwszy od dnia 1 stycznia 2020 r. Po tym czasie wszystkie dane zostaną usunięte.

9.6. Dane osobowe mogą być udostępniane innym podmiotom, z którymi Administrator zawarł umowę powierzenia lub podpowierzenia przetwarzania danych osobowych, w szczególności firmom świadczącym usługi pocztowe i kurierskie, dostawcom usług księgowych, prawnych lub z zakresu rozwiązań IT, oraz organom administracji publicznej.

9.7. Przystępując do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na udostępnienie danych osobowych Fundatorowi w celu przyznania i realizacji Nagrody, przy czym Fundatorowi udostępnione zostaną jedynie dane osobowe Uczestników będących Zwycięzcami Konkursu.

9.8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednocześnie niezbędne dla potrzeb organizacji i rozstrzygnięcia Konkursu.

10. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

10.1. Wszelkie skargi dotyczące nieprawidłowości w przebiegu Konkursu mogą być składane przez Uczestnika wyłącznie w formie pisemnej na adres biura Organizatora: pl. Strzelecki 25, 50-224 Wrocław, najpóźniej w terminie 14 (czternastu) od daty ogłoszenia Zwycięzców.

10.2. Skarga powinna zawierać imię, nazwisko i adres zamieszkania wnoszącego skargę, przytoczone zarzuty, podstawy prawne oraz uzasadnienie.

10.3. Organizator rozpozna skargi w terminie 14 (czternastu) dni roboczych od dnia ich doręczenia.

10.4. O wyniku postępowania reklamacyjnego Organizator powiadomi Uczestnika pisemnie lub za pośrednictwem adresu e-mail Uczestnika.

11. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

11.1. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej wydarzenia https://www.facebook.com/events/1518626201860177/.

11.2. Wszelkie zapytania dotyczące Konkursu należy kierować na adres e-mail: hyper@mousetrap.games.

11.3. W przypadku uzasadnionego podejrzenia oszustwa, naruszenia cudzych praw autorskich lub innych praw osób trzecich oraz innych naruszeń Regulaminu, Organizator może podjąć decyzję o zdyskwalifikowaniu Uczestnika z udziału w Konkursie. Podejrzenia naruszeń należy zgłaszać na adres e-mail: hyper@mousetrap.games.

11.4. Odpowiedzialność kontraktowa i deliktowa Organizatora zostaje ograniczona do odpowiedzialności za działania lub zaniechania z winy umyślnej.

11.5. Organizator nie odpowiada za skutki działania lub zaniechania osób trzecich.

11.6. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania Konkursu oraz wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie w trakcie trwania Konkursu. Zmiany wchodzą w życie następnego dnia od opublikowania zmienionej treści Regulaminu pod następującym adresem internetowym https://www.facebook.com/mousetrapgamesstudio i/lub na stronie internetowej wydarzenia https://www.facebook.com/events/1518626201860177/.

11.7. Jeżeli którekolwiek postanowienie Regulaminu zostanie uznane na mocy prawomocnego orzeczenia sądu za nieważne, pozostałe postanowienia Regulaminu pozostają w mocy.

11.8. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie znajdują powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu Cywilnego.

11.9. Konkurs nie jest sponsorowany, wspierany ani w żaden sposób powiązany z serwisem Facebook.